Textos desafío Boostrap (Mastering)

Aprender de las estructuras de datos y algoritmos, con técnicas y escenarios del mundo real, es un must. Con ejemplos de JavaScript, Python y Ruby, este libro puede acercarte a un área técnicamente compleja de forma amigable.

Clean JavaScript

Escrito por Miguel A.Goméz, este libro pretende ser una referencia concisa de cómo aplicar clean code, SOLID, unit testing y TDD, para aprender a escribir código JavaScript más legible, mantenible, seguro y tolerante a cambios.

The self taugh programmer

Escrito por un programador autodidacta para otros autodidactos. Este libro no trata sólo de aprender a programar. Con él, además de ayudarte a aprender a programar, el autor construye un road map sbre la cosas de debes conocer para ingresar a este mundo.

Eloquent JavaScript

Al igual que en ediciones anteriores, Haverbeke continúa enseñando a través de ejemplos extensos y te sumerge en el código desde el principio. Aprenderás la estructura básica del lenguaje JavaScript y su poder.

Pragmatic programmer

Escrito desde la primera persona y lleno de anécdotas entretenidas, ejemplos reflexivos y analogías interesantes, The Pragmatic Programmer ilustra las mejores prácticas y los principales obstáculos de muchos aspectos diferentes del desarrollo de software.

Richard Feynman’s Mental Models

Este es un libro sobre las diversas herramientas que Feynman utilizó para sobresalir académica, profesional, científica y, más tarde, como profesor. Conoce más sobre innovación y cómo convertirse en aprendiz permanente.